



Fredrik von Essen  
2014-03-28

Slutlig version

## **Finalcase Next Up Stockholm 2014**

### **Språkinläring med bärbara teknologier**

#### **Förutsättningarna**

- Vi befinner oss i år 2020.
- Ett antal bärbara teknologier (wearable technologies) har utvecklats, med enheter som sitter på kroppen (kläder, huden) som registrerar, bearbetar och sänder information och som styrs av och samverkar med användaren.
- Ett tidigt exempel på sådan teknologi var Google Glass. Det var en dator i form av glasögon med en skärm som projiceras på glaset i glasögonen. Den styrdes med rösten och kunde förutom skärmbilden även kommunicera med användaren via små högtalare längst bak i skalmarna.

#### **Uppdraget**

Ni är ett team på ett mjukvaruföretag som fått i uppdrag från Skolverket att utarbeta en lösning, innehållande en uppsättning nya metoder för inläring av engelska på högstadiet med användning av bärbara teknologier.

- Uppdraget innehåller följande delar:
  1. Mål för lärandet: Vilka förmågor i engelska anser ert team är viktigast att förbättra?
  2. Utformning av hårdvaran: Beskriv hur enheterna ser ut och hur de via olika sinnen samverkar med användaren och omgivningen. OBS: Enheterna ska enkelt kunna tas av och på, de ska inte kräva några medicinska ingrepp.



3. Användande i skolan: Beskriv hur enheterna förbättrar inlärning och ge exempel på situationer där de används för att utveckla olika förmågor som identifierats i punkt 1.
4. Kvalitetssäkring: Beskriv hur ni säkerställer att både användare och beställare (t.ex. skolledningen) känner sig bekväma med användningen av den nya tekniken, med avseende på bland annat:
  - Fysisk påverkan av enheterna.
  - Användarnas och omgivningens integritet, rörande t.ex. hur inspelning av konversationer används.
  - Avsedd användning, att de inte används för andra syften än inlärning.

### **Hjälpmedel**

Alla hjälpmedel är tillåtna, inkl. omvärldskontakter. Det enda som inte är tillåtet är att kommunicera med, eller på annat sätt påverka de andra två finallagen.

### **Presentation av lösningar**

- Presentationsfil som övergripande beskriver lösningen på uppdragets fyra olika delar, att lämnas in till tävlingsledningen kl. 14.45. Beskrivningen förs in i en Powerpoint-mall som finns på en USB-sticka som laget får i början av finalpasset.
- En högst tio minuter lång muntlig presentation som beskriver lösningen i detalj, redo att genomföras från kl. 15.00.

Caset har utarbetats i samarbete mellan Jonas Lindberg, Teknisk chef på Google Sverige, Jenny Sigfridsson, civilingenjör och lärare i matematik, biologi, kemi, fysik och teknik på Fredrikshovs slotts skola samt Fredrik von Essen, näringspolitisk expert på IT&Telekomföretagen.