

CASE NEXT UP 2016

Jakten på framtidens digitala talanger

Hur kan digitalisering av klassrummet förbättra lärandet?

FÖRUTSÄTTNING

Enligt arbetsgivarorganisation Teknikföretagen kommer det fattas 50 000 ingenjörer i Sverige år 2030. Även EU har gått ut med att det kommer att saknas 1 miljon programmerare år 2019 och behovet ser inte ut att minska under de närmaste 15 åren.

Den tekniska utvecklingen går rekordsnabbt framåt och för att vi ska kunna möta utmaningar som exempelvis miljö- och hållbarhetsfrågan måste vi samarbeta och komma på nya, smartare tekniska lösningar. Alla kan bidra och det gäller att vara kreativ och våga tänka brett för att komma på nya idéer.

Här spelar skolan en viktig roll, så vi måste se till att undervisningen är kul, spännande och förberedande för de nya utmaningar samhället står inför. Sverige har ett gott rykte som innovativ nation och därför är det viktigt att skolan hänger med i den digitala utvecklingen.

UPPDRAG

Ni är ett team från Ericsson som ska skapa det digitala klassrummet och komma med idéer hur undervisning och skola kan se ut år 2030. Med teknik som finns idag eller som ni tror kan komma imorgon, fundera kring:

- Vad lär vi oss?
- Hur lär vi oss?
- Hur blir man motiverad och engagerad?
- Hur får vi alla ämnen att bli viktiga och hur samspelar dessa i undervisningen?
- Hur ser klassrummen ut?





I uppdraget ingår att:

- Identifiera vad som motiverar, engagerar och bidrar till bättre lärande.
- Kom med konkreta förslag på hur undervisning och klassrum skulle kunna se ut med digitala hjälpmedel som finns idag och vad ni tror kommer finnas imorgon.
- Stämma av och kontrollera att presentationsmaterialet och innehållet i slutrapporten är enligt Next Up's regler (se separat dokument, Lärarhandledning_Next Up eller Viktigt att tänka på).

Filmer att inspireras av:

Här är några filmer som visar Ericssons Networked Society-koncept:

Capturing the Networked Society: <https://www.youtube.com/watch?v=eZPGsrXR4io>

Case 59 Emotiv Insight: <https://www.youtube.com/watch?v=XB7ETDxMgCs&index=53>

Technology for Good: <https://www.youtube.com/watch?v=R7HD3FepPRk>

Case 19 Verbling: <https://www.youtube.com/watch?v=sux4OIRjRT4>

För alla filmer, titta gärna på Ericssons kanal på YouTube:

<https://www.youtube.com/user/ericsson/channel>

Deadline för att skicka in 1-minuts filmen och den skriftliga rapporten (max 5 A4-sidor) är den 23 mars 2016.

[Läs mer på nextup.se](#)

Vid frågor kontakta:

Susanne Fuglsang

Projektledare - Next Up 2016

070-738 99 97

susanne.fuglsang@alpha.se